

PreOr 2.0

popis programu a uživatelský manuál

Program PreOr umožňuje manipulaci a management dat při závodě TrailO (PreO i TempO) při použití SportIdentu i bez něj (papírové průkazky). Zejména je užitečný při generování různých sestav výsledků s podporou víceetapových závodů, a to složených jak výhradně z PreO závodů, TempO závodů, tak i jejich kombinací. Výsledky program umožňuje ukládat na internet online.

Obsah

1.0 Data management

2.0 Hlavní okno závodu

2.1 Data závodu

2.1.1 Závod

2.1.2 Závodníci

2.2 Startovky

2.3 Výsledky

2.4 FTP

2.5 Vyčítání SI a manipulace s výsledky

2.5.1 Vyčítání souboru CSV

2.5.2 Manuální výsledky

2.6 Tisk

1.0 Data management

Data jsou ukládána v rámci adresářové struktury následujícím způsobem:

Hlavní adresář:

Soubor *.PreOr

V tomto souboru jsou ukládána data o závodě. Datová struktura je připravená pro pět etap, každá etapa pak obsahuje údaje o dané etapě (kategorie, počet kontrol, ...)

Soubor *.zavodnici

V tomto souboru jsou ukládána data o závodnících

Podadresáře E1-E5

Adresáře jednotlivých etap. V těchto podadresářích jsou ukládána data ražení, data z časových kontrol a veškeré výstupy týkající se dané etapy (*.htm, *.csv)

Soubor *.si

Textový soubor s ražením. Číslo před příponou odpovídá ID v tabulce závodníků.

Struktura souboru:

INFO;SI-Card;CN;Mode;Source;DayOfWeek;PunchDate;PunchTime;No;Cnt

INFO - buď ID závodu nastavené v SIReaderu nebo text "MANUAL", pokud výsledky byly manuálně upraveny.

SI-Card - číslo čipu

CN - číslo SI kontroly

Mode - druh SI jednotky, která byla naražena. Může to být: STA = start; CLR = clear, CHK = check; FIN = finish, CN = kontrola.

Source - většinou RDO, nemá na nic vliv

DayOfWeek - číslo dne v týdnu, nemá na nic vliv

PunchDate - datum závodu

PunchTime - čas naražení jednotky SI

No - pořadí v záznamu, nemá na nic vliv

Cnt - počet záznamů, nemá na nic vliv

Soubor *.tc2

Textový soubor s daty z časových kontrol.

Struktura souboru: každý cluster na jednom řádku, první řádek = první cluster, atd.

Struktura řádku: **odp1odp2odp3odp4odp5odp6odp7odp8odp9odp10;čas;**

odp1-10 - odpovědi na jednotlivé kontroly

čas - celkový čas na clusteru v sekundách

V případě změny ID v tabulce závodníků je nutné manuálně přejmenovat soubory *.si a *.tc2 tak, aby výsledky odpovídaly danému závodníkovi.

Podadresář Flags

Obsahuje vlajky, případně další grafické soubory. Všechny soubory musí mít příponu JPG. Podadresář je volitelný, program funguje i bez něj. Pokud chceme vlajky používat, je nutné je manuálně zkopírovat do adresáře závodu. Soubory se používají pro výstupy HTM, kde se v sloupci Nat může obrázek zobrazovat. Aby

se tak stalo, je nutné dodržovat jména souborů bez přípony = pokud chceme zobrazit vlajku České republiky, napíšeme do tabulky závodníka do sloupce Vlajka CZE (v adresáři Vlajky je soubor CZE.jpg)

Soubor preor.ini

Textový soubor s některými nastaveními programu. Na každém řádku je jedna hodnota nastavení
Data jsou ukládána v tomto pořadí:

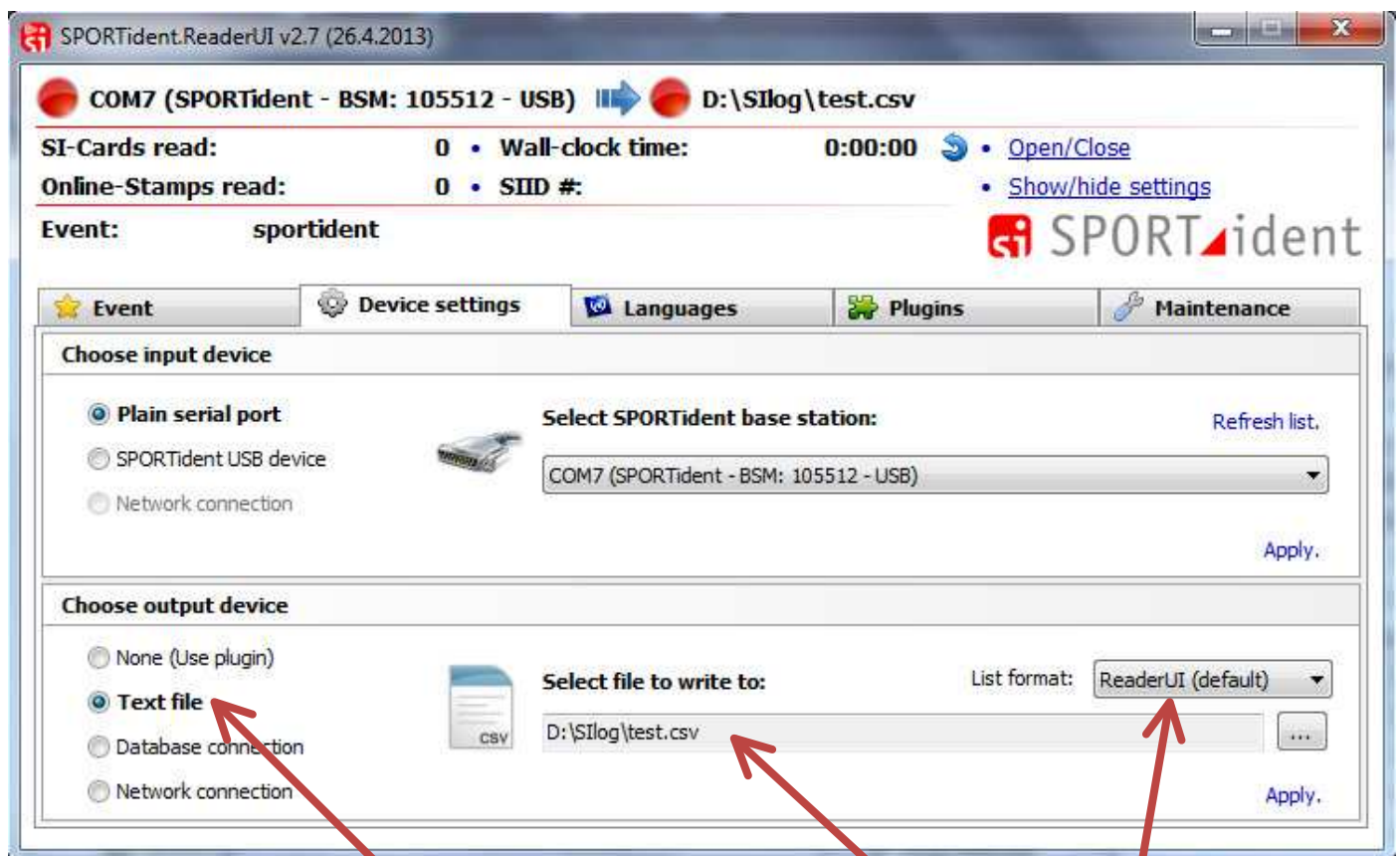
- jazyk (CZE nebo GBR)
- cesta k logu SI
- nic
- FTP host
- FTP user
- FTP password (nekódované)
- FTP local directory na serveru
- Zoom tisku

Vyčítání SI

Program sám o sobě neumí přímo vyčítat SI. K tomu je potřeba mít nainstalovaný **SIReader** (doporučuju verzi 2.7) od Sportidentu. Ten umožňuje vyčtená **data** ukládat **do souboru CSV** - textový soubor se stejnou strukturou jako *.si (ReaderUI list format).

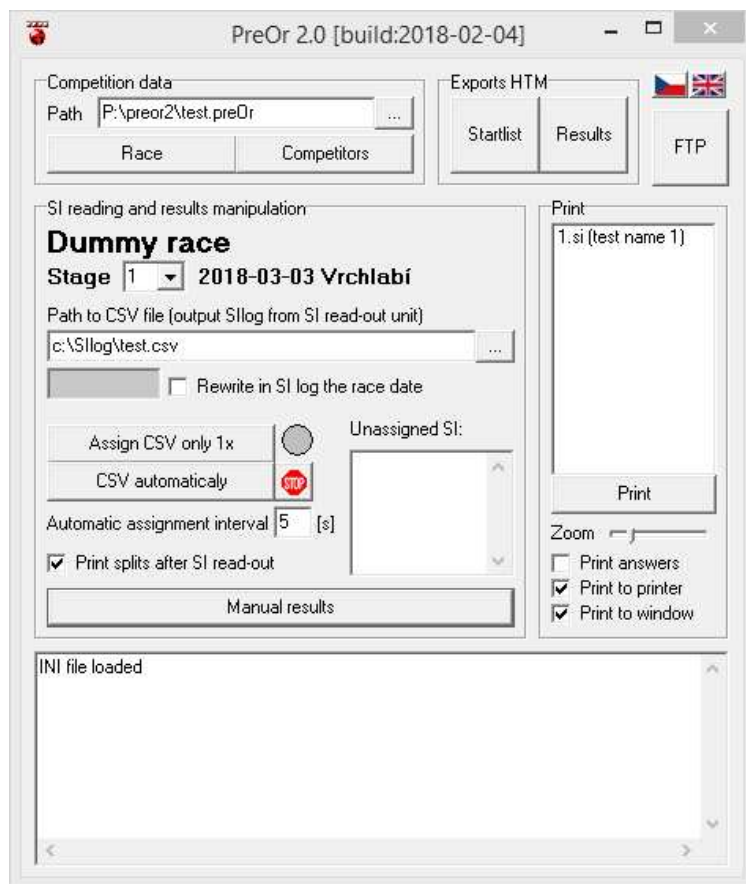
Pro vyčítání při závodě se spustí SIReader a PreOr dohromady. Při vyčtení čipu závodníka se údaje z čipu uloží do CSV souboru. Ten je průběžně (v intervalu 5 sekund) kontrolován PreOrem.

Je možné, že se sejde vyčítání čipu závodníka a kontrola programu PreOrem. V tom případě SIReader vyhodí chybu a je nutné ji odkliknout a vyčíst čip ještě jednou.



2.0 Hlavní okno závodu

Objeví se po spuštění programu. Je možné přepínat mezi češtinou a angličtinou kliknutím na vlaječku příslušného jazyka. Hned po spuštění programu mnoho tlačítek nebude fungovat, protože není otevřený žádný závod.



Hlavní okno obsahuje několik boxů:

2.1 Data závodu

Závod se otevírá standartním Win dialogem, kde se vybere daný soubor *.PreOr.

V případě, že se zakládá nový soubor, do dialogového okna se napíše název nového projektu **BEZ KONCOVKY** (bez .PreOr). Program podle toho pochopí, že má založit nový soubor PreOr. Je vhodné před založením založit adresář, do kterého se budou data ukládat.

Lze kliknout i na tlačítko Nový závod. Vložení názvu nového projektu bez koncovky *.PreOr pak proběhne pomocí standartního dialogového okna.

2.1.1 Závod

Zde je tabulka se všemi údaji k závodu. Data se po změně ukládají, přesto je po dokončení editaci vhodné před zavřením okna práci uložit tlačítkem **Ulož**

The screenshot shows the 'Race' application interface. It includes a 'Name' field with 'Dummy race', a 'Stage' dropdown set to '1', a 'Date' field with '2018-03-03', a 'Place' field with 'Vrchlabí', and a 'Start 00' field with '10:00'. A 'Class list' shows 'course A' and 'course B', with 'course A' selected in the 'Class' field. A 'Save' button is located on the right. Below these are two large tables for 'Controls' and 'SportIDENT'. The 'Controls' table has columns for 'A-? Answ.', 'A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'Z'. The 'SportIDENT' table has columns for 'A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'Z'. At the bottom, there are fields for 'Limit' (20 min), 'Sport Ident' (31), and two 'Break' sections (Break 1 and Break 2) with 'From' and 'To' fields.

Název – textové pole, název závodu.

Box Etapa

combobox u *Etapy* s tlačítky + a –

Standartně je závod otevřený s jednou etapou. Další etapy se přidávají tlačítkem +, naopak odebrat etapy lze tlačítkem -. Pokud již byla nějaká etapa zadána, pak data této etapy se odebráním etapy neztratí, etapa pouze nebude aktivní. Při opětovném přidání etapy se tyto data zpřístupní.

Je možné v jednom závodě mít až pět etap.

Datum, Místo: textové pole, zadává se datum a místo závodu. Datum musí mít formát RRRR-MM-DD.

Start 00: Čas startu v daný den. Textové pole, formát HH:MM. V případě, že se nebude startovat na startovací krabici, je čas startu odvozený z tohoto údaje + startovního času ze startovní listiny

Box Seznam kategorií

Program umožňuje zadat až devět různých kategorií. Zde se zadají jejich jména. Pro správnou funkci programu se doporučuje zadávat kategorie od shora dolů bez vynechávání míst.

Box Kategorie

Zvýrazněná kategorie je aktivní a je editována. Je možné po výběru v **comboboxu** „Kopíruj kategorii podle“ a kliknutím na **OK** zkopírovat data z jiné kategorie do právě aktivní kategorie.

Časovky

Program umožňuje mít v závodě až 20 clusterů po 10ti kontrolách. V tabulce se vyplní správné odpovědi pro jednotlivé clustery. Začíná se vyplněním Clusteru 1, pak 2, atd. **Nezačínajte** clusterem 2 a výš, také **nenechávejte** v pořadí clusterů mezeru!

Kontroly

Program umožňuje vyhodnocovat závod s 1-40ti kontrolami s lampiony A-F. Ve žlutých sloupcích vyplňujeme počet lampionů na kontrole (např. A, A-B, A-C, ...) a správnou odpověď (A,B,..., Z). V případě, že je nějaká kontrola zrušena, do správné odpovědi se napíše X.

Další sloupce jsou pro korespondující čísla krabiček SI. Lze je vyplnit automaticky kliknutím na tlačítko SportIdent. Zde je možné zadat první použitou SI jednotku. Další se pak přidávají vzestupně po jedné.

Box Přerušení 1 a Přerušení 2

Závod (čas na trati) je možné přerušit oražením SI jednotky a znovu navázat oražením další SI jednotky. Čísla těchto SI jednotek se zadávají do příslušných políček. Čas mezi oražením „Od“ a „Do“ bude od celkového času odečten.

2.1.2 Závodníci

Tabulka s daty závodníků. V tabulce lze editovat vše, doporučuje se být při úpravách obezřetný, aby nedošlo k nestandardním funkcím programu. Na druhou stranu, mohou nastat případy, kdy je manuální zásah nezbytný.

ID	Registration	Class	SI	Name	Flag	Relay	E1	E2	E3	E4	E5	E1 pts	E1 TC	E2 pts	E2 TC	E3 pts	E3 TC	E4
1	XXX1234	course A	1	test name 1	CZE		2					0	120					
2	XXX1235	course A	2	test name 2	POL		0					0	120					

Nový řádek tabulky se přidá kliknutím na tlačítko „**Přidej řádek do tabulky**“ pod tabulkou.

Tabulka umožňuje **import textových souborů**. Tlačítko „**Import ČSOS**“ naimportuje přímo TXT soubor vygenerovaný např. z ORISu (Export přihlášek do TXT – ČSOS formát). Lze importovat i jakýkoliv TXT soubor pomocí tlačítka „**Import TXT**“. Zde je pak nutné dodržet rozvržení textu tak, aby odpovídal nápovědě nad importovací tabulkou. **NEPOUŽÍVEJTE tabelátor!** Pro posuny používejte mezerník.

Řádky se z tabulky odebírají přes kontextové menu (pravé tlačítko myši nad tabulkou), kde jako první možnost je „**Smazat řádek....**“. Smazání je konečné, není žádné potvrzování. Jednou smazaný řádek je navždy pryč.

ID – unikátní číslo závodníka, nesmí být použito stejné pro dva závodníky (program to umožní, ale následky si nese operátor). Číslo lze doplnit automaticky po kliknutí na tlačítko „ID+“ pod tabulkou.

Registračka – textové pole o 7mi znacích, na zpracování dat nemá vliv, pouze se zapisuje do výstupů.

Kategorie – kategorie daného závodníka. Je vhodné, aby kategorie korespondovaly s kategoriemi zadanými v „Závodě“. Bez správně vyplněné kategorie nemusí být závodník rozpoznáván.

SI – číslo čipu. Stejně jako ID nesmí být použito vícekrát. V případě, že závod není na SI, je vhodné doplnit fiktivní čísla čipů.

Jméno – libovolný text, jméno závodníka

Vlajka – pro mezinárodní závody se doplní zkratka země, ze které závodník je. Nemá vliv na nic kromě zobrazování vlajky v HTML výstupech. Lze alternativně použít i pro znaky klubů (pokud jsou k dispozici). Znaky by měly být třípísmenné JPG soubory v adresáři Flags

Štafeta – číslo štafety. Štafety mohou být až pětičlenné. Vyplněné číslo identifikuje v seznamu závodníků členy jedné štafety a pracuje s ním jen při vyhodnocení závodu štafet. Je možné je nechat prázdné.

E1-E5 - Startovní časy, lze generovat, viz dále.

E1 pts, E1 TC, E2 pts, E2 TC, ... - Výsledky jednotlivých etap. Výsledky jsou doplňovány do tabulky automaticky při generování výsledků. Lze manuálně upravovat, ale při novém generování výsledků dané etapy se data přepíše.

Box Losování startovních časů

Etapa – pro kterou etapu budeme losovat starty

Kategorie – výběr kategorie, kterou chceme losovat. Lze losovat i všechny kategorie najednou = nepůjdou dva lidé v jedné minutě.

Interval – Startovní interval (v minutách). Lze zadat i jiný než celý interval, např. 1,5 minut

První start – od kdy daná kategorie startuje

Checkbox „**start dle výsledků předchozí etapy**“ – nelosuje se náhodně, ale podle výsledků předchozí etapy. Startovka je sestavena tak, že nejlepší startuje na konci startovního pole. V případě, že je zaškrtnut checkbox „**1.->X.**“, pak nejlepší z minulé etapy startuje první.

Data se po změně ukládají, přesto je po dokončení editaci vhodné před zavřením okna práci uložit tlačítkem Ulož

2.2 Startovky

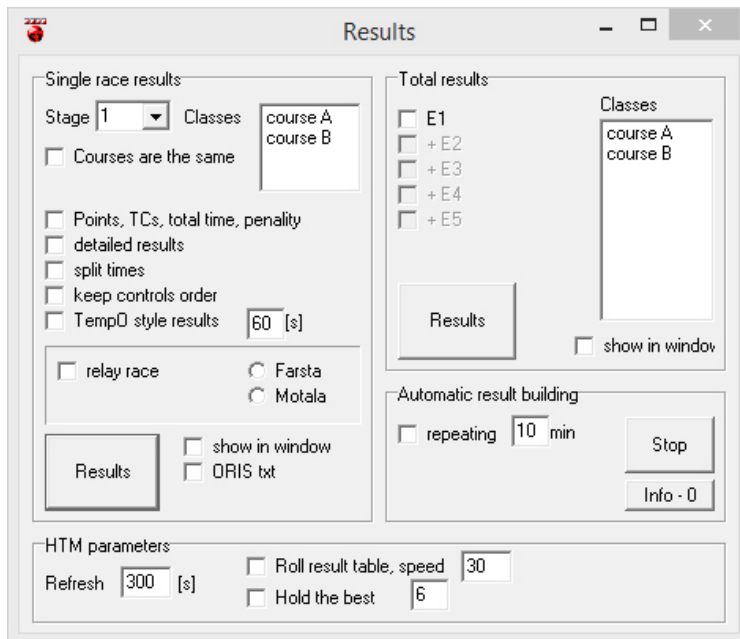
Kliknutím na tlačítko „**Startovky**“ je uživatel vyzván, aby zvolil etapu, ze které bude startovka sestavena. Následně je vytvořen soubor HTML, kde je v tabulce startovka dané etapy.

Srovnání startovky se provádí manuálně v tabulce Závodníků.

Kliknutím pravým tlačítkem nad tabulkou se otevře kontextové menu, kde je několik možností, jak tabulku seřadit. Pokud chcete startovku pro E1, je nutné tabulku zde seřadit podle startu E1. Pro E2 seřadit podle E2, atd. Kombinací třídění se lze dostat i do seřazení podle času tak, aby nejdříve byla jedna kategorie, po ní druhá, atd.

2.3 Výsledky

Kliknutím na hlavním okně na „**Výsledky**“ se otevře dialogové okno, kde se nastavuje výstupní formát výsledkové tabulky.



Lze tak generovat výsledky pro jednotlivé kategorie, pro všechny kategorie najednou, podle zatrhávání checkboxů pak výsledky pouze se jmény (nezatrženo nic), se standardním detailem (body, čas na časovce, čas na trati a penalizace), rozšířeným detailem (razení jednotlivých kontrol) doplněným o mezičasy (jak dlouho závodníkovi trvalo řešení jednotlivých kontrol). Je možné kontrolovat pořadí kontrol, pokud kontroly nebudou v pořadí, nepočítají se jako vyřešené odpovědi. Pro potřeby vícedenních závodů, kde součástí závodu je TempO, je možnost výsledky PreO přepočítat na TempO s penalizací za špatnou odpověď v PreO závodě. Penalizace se zadá u daného comboboxu.

Pro **štafety** je generování výsledků lehce složitější. Předně je potřeba mít korektně zadaná data závodu a závodníků (například, že všechny štafety mají stejný počet úseků, ale i ostatní data). Pokud je vše správně zadáno, tak je třeba vybrat správný systém štafet. Program operuje s pojmy *Farsta* a *Motala*, i když to není úplně nejpřesnější.

Farsta = každý závodník má svoji trať danou. Většinou se to staví tak, že je několik kontrol, které řeší všechny úseky, no každý úsek má jiné správné řešení.

Pro výsledky je třeba vybrat v seznamu Kategorie všechny „úseky“ (jeden úsek = jedna kategorie). Program pak z dostupných dat výsledky zobrazí.

Motala = je postavená jedna trať a jednotlivé úseky si vybírají, které kontroly řeší. Výsledek štafety je pak dán jako součet všech úseků jakoby štafeta byl jeden závodník.

Pro výsledky je třeba vybrat v seznamu Kategorie pouze jednu trať. Program pak z dostupných dat výsledky zobrazí.

Každé nové generování HTM výsledků se запиše do tabulky závodníků a uloží.

Celkové výsledky - Funguje jako prostý součet výsledků vybraných kategorií. Lze podle kategorií nebo vše najednou. Soubory HTM se uloží do hlavního adresáře tam, co je soubor *.PreOr.

Automatické generování výsledků - Je užitečné v případě, že se někde zobrazují průběžné výsledky. Vygenerovaný HTM soubor by se v prohlížeči měl automaticky obnovovat, takže není potřeba žádná obsluha, vše se děje automaticky. Jen je třeba ty výsledky průběžně generovat.

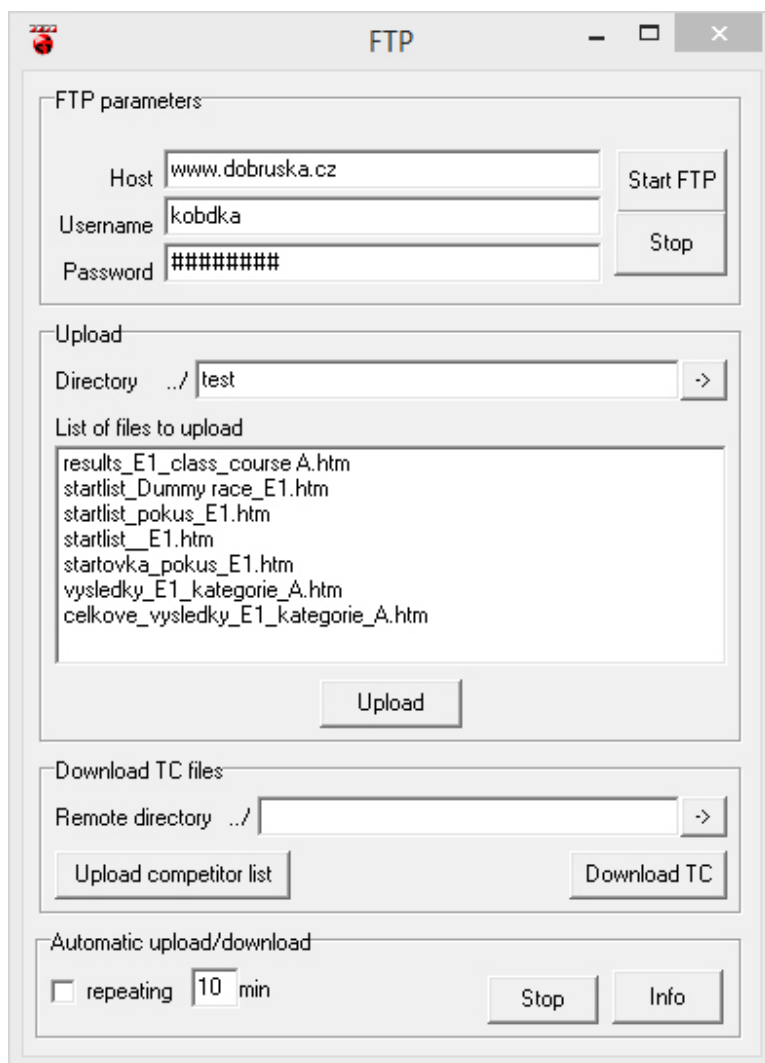
Pokud bude zatržen checkbox „**opakuj**“, pak po kliknutí na tlačítko „**Výsledky**“ akce uloží a bude se po zadaném intervalu automaticky opakovat. Je možné zadat generování různých výsledků (pro všechny kategorie, každou kategorii zvlášť, různá nastavení detailů, ...). Jaké výsledky se generují je možno ověřit kliknutím na „**Info**“, čímž se v infočásti hlavního okna zobrazí všechny informace.

Akce se zruší kliknutím na tlačítko „**zastavit**“

2.4 FTP

Program umí posílat data na internet. Tahle aplikace je tu z důvodu, aby bylo možné generovat online výsledky na web, protože bez internetu žádné online výsledky nejsou. Je otázkou, jak moc je to potřeba, ale ta možnost tu je.

Myšlenka je taková, že se offline vytvoří HTM soubor s výsledky a ten se následně uploaduje někam na nějaký server. Lze to samozřejmě dělat manuálně, ale je to vcelku jednoduchá operace, takže proč si ji neautomatizovat.



K **ukládání dat** na server je potřeba několik věcí. Předně je to **přístup** na daný server. Přístupová údaje se zadávají do boxu **FTP parameters** (Host, Username a Password). Následně je nutné toto připojení na server spustit tlačítkem „**Start FTP**“. Připojení se ukončí tlačítkem „**Stop**“.

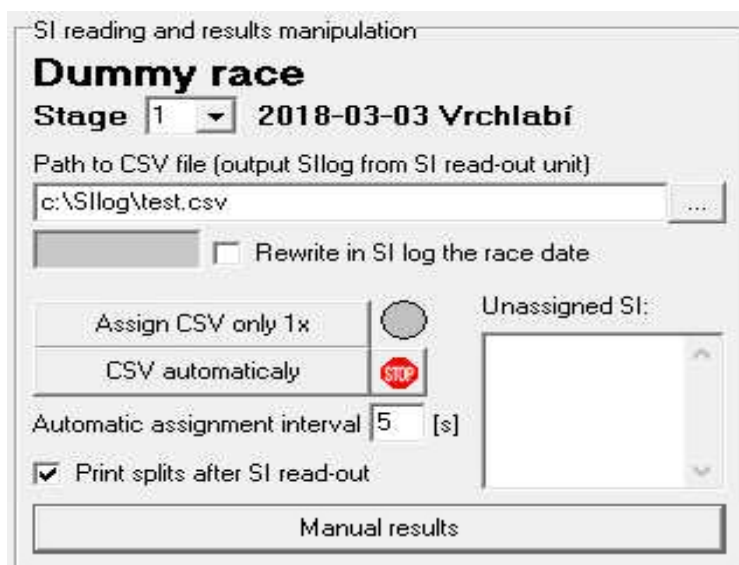
Dále je vhodné nastavit na vzdáleném serveru adresář, kam se soubory budou ukládat. K tomu slouží v boxu „**Upload**“ textové pole „**Directory**“. Kliknutím na tlačítko „->“ se odešle příkaz na změnu vzdáleného adresáře.

No a nakonec se ze seznamu souborů pro upload vyberou ty, které se budou na server ukládat. V seznamu jsou soubory HTM z adresáře z aktuální etapy + celkové výsledky z hlavního adresáře. Vlastní uložení proběhne po kliknutí na tlačítko „**Upload**“

Box **Download TC files** zatím nefunguje, není připraveno webové rozhraní pro jeho vyplňování.

Box **Automatic upload/download** umožňuje opakování operací v časovém intervalu. Standardně po spuštění je tam interval 10 minut. Automat se spustí, když bude Checkbox „**opakuj**“ zatrženo a klikne se na tlačítko „**Upload**“. Jaké přesně soubory se budou uploadovat se uživatel dozví při kliknutí na tlačítko „**Info**“. V hlavním okně v informační oblasti se vypíše seznam souborů, které jsou uploadovány.

2.5 Vyčítání SI a manipulace s výsledky



2.5.1 Vyčítání souboru CSV

Je důležité mít nastavenou správnou etapu! Pokud se na to zapomene, lehce si přepíšete výsledky z předchozího dne. Doporučuju po skončení etapy zazálohovat vyčtený CSV soubor, aby v případě nehody bylo možné se k výsledkům znova dobrat.

Vyčtený soubor se zadá do textového okna "**Cesta k souboru CSV**", lze jej i nalézt s použitím dialogového okna (tlačítko „...“)

Někdy, když nejsou správně naprogramované krabičky a někde je jiný datum, je možné jej doplnit podle potřeby. Zathne se checkbox „**Přepiš v logu SI datum závodu**“ a doplní se správný datum ve formátu **RRRR-MM-DD**.

Následně pak stačí už jen kliknout na jednu ze dvou ikon, buď „**Přiřad CSV pouze 1x**“ nebo „**CSV automaticky**“. Druhý jmenovaný spustí automatické testování CSV souboru v intervalu zadaném v poli "**Interval automat.přiřazování**". Zastavit lze tlačítkem **STOP**.

V případě, že chceme tisknout mezičasy hned po vyčtení, aktivujeme checkbox „**Tisk mezičasů po vyčtení**“. Pokud je v CSV souboru nový čip, program připraví tisk lístečku a pošle jej na tiskárnu.

Pokud bude vyčítán čip, který není přiřazený žádnému závodníkovi, je uživatel upozorněn zprávou v Infooblasti a přidáním čísla čipu do seznamu „**Nepřiřazené SI**“. V tom případě se v tabulze Závodníků doplní/opraví záznam závodníka, který šel s daným čipem. Záznam se při dalším testu CSV souboru sám přiřadí.

2.5.2 Manuální výsledky

Program umožňuje zasahovat manuálně do výsledků. Lze tak i zpracovávat závody, kde není použitý SportIdent. V tomto okně se taktéž zadávají odpovědi a čas z časových kontrol.

	K1	K2	K3
Ans	AZ	B	A
SI	31,3	34	36

	K1	K2	time [s]
Cluster 1			

Okno obsahuje:

- dva comboboxy pro výběr závodníka (podle ID nebo podle jména), kterého výsledky chceme editovat
- textové pole pro čas startu závodníka
- textové pole pro čas cíle závodníka
- pokud je nastaveno přerušení závodu, pak i textové pole pro čas přerušení závodu od a do
- lze editovat i další údaje v SI (není důležité)
- box "Ražení závodníka"
- box "Časovky"

Ražení závodníka

Tabulka zobrazuje primárně dva řádky údajů. Je to řádek odpovědí a řádek SI (přiřadí odpovídající krabičku dané odpovědi). Program primárně funguje pro vyčítání SI, proto i když při závodě není použit SportIdent, je nutné mít vyplněné v tabulce závodu čísla SI jednotek. Při zápisu odpovědi se automaticky doplňuje číslo SI (opačně to nejde).

Pokud došlo k mispunch, tedy že závodník narazil na jednom stanovišti např. dvě odpovědi, v tabulce se objeví obě čísla SI.

Tabulka má ještě další dva skryté řádky. Dostat se k nim je snadné, stačí na to kolečko myši, případně posun šipkou dolů pod druhý řádek.

Třetí řádek obsahuje časy naražení dané kontroly. Pro funkci programu toto není nějak důležité, je to spíš informativní údaj.

Čtvrtý řádek obsahuje pořadí kontrol tak, jak byly do čipu naraženy. Tento údaj je důležitý v případě, že při závodě kontrolujeme pořadí kontrol. V ideálním případě je pořadí 1,2,3,... V případě ražení mimo pořadí pak posloupnost samozřejmě není zachována. Pokud je pořadí editováno, při uložení se přepíše soubor *.si tak, aby odpovídal novému pořadí.

Časovky

Zde se klasicky vyplní odpovědi na jednotlivé kontroly v jednotlivých clusterech + čas v sekundách. Čas **musí být celé číslo!**

2.6 Tisk

Tisk je optimalizovaný na termotiskárnu Zonerich AB320, ale měl by fungovat s libovolnou tiskárnou. Před spuštěním programu PreOr je nutné ve Windows nastavit výchozí tiskárnu, což by měla být ta, kam se mezičasy budou posílat k tisku. Protože ne každá tiskárna má stejnou šířku/rozlišení/..., je pro nastavení přijatelného výstupu v boxu **Tisk** posuvník **Zoom**. Dělá to, co název naznačuje, tedy rozposouvání textu na výsledkovém lístečku podle aktuálně používaného hardware. Pro AB320 je ideální hodnota 10. Pro PDF Creator se zdá ideální hodnota 30.

Je možné jednotlivé mezičasy tisknout i později. V seznamu se vybere jeden záznam a klikne se na **Tiskni**. Při tisku je možné zatrhnout možnost „**Tisknout odpovědi**“ – v tom případě se k chybným odpovědím přidá hvězdička.

„**Tisk na tiskárnu**“ je možné vypnout. Má to smysl v případě, že je zapnutý poslední checkbox „**ukáž mezičasy**“, který ukáže mezičasy v speciálním okně. Používá se pro kontrolu toho, co jde na tiskárnu bez toho, aby se plýtvalo tiskovým materiálem.

